

## Załącznik B :

### Edytor protokołów EDITOR32

#### B.1. Uwagi ogólne

Zintegrowany w module programowym **QMSOFT®** edytor protokołów realizuje w całym systemie programów **QMSOFT®** wyświetlanie, edycję, zapamiętywanie i drukowanie protokołów sprawdzenia, opracowywanych na podstawie specyficznych szablonów protokołów, przyporządkowanych do określonego programu sprawdzania. W przypadkach normalnych edytor protokołów wywołuje się w razie potrzeby z danego programu sprawdzania systemu **QMSOFT®**, gdy ma być wykonana akcja protokołowania.

Edytor protokołów pracuje w różnych trybach, które różnią się w kilku punktach pod względem obsługi programu.

W tzw. **trybie szablon** można opracowywać i edytować pliki szablonów protokołów danego programu sprawdzania. Te pliki szablonów protokołów określają zawartość i układ (Layout) opracowywanego protokołu sprawdzenia. W tym trybie szablon istnieje możliwość wstawiania pól dla zmiennych programu oraz definiowania określonych warunków, które muszą zostać spełnione przy wyprowadzaniu wiersza protokołu.

**Tryb protokół** jest potrzebny do opracowania gotowego protokołu sprawdzenia z szablonu protokołu i aktualnych danych (np. wyników pomiarów, warunków sprawdzania etc.).

W **trybie edycji** edytor może być używany tak, jak dowolny edytor tekstowy. Pliki wygenerowane w edytorze są standardowo zapisywane w formacie RTF. Możliwe jest jednak wyprowadzanie w postaci plików "PDF" lub "DOC".



**UWAGA:** Do zmiany istniejących szablonów protokołów program edytora musi pracować w „Trybie szablon”. Oznacza to, że należy do tego zawsze używać opcji „Szablon protokołu | Wyświetlanie/Edycja” w danym programie sprawdzenia systemu **QMSOFT®**.

Nie otwierać nigdy za pomocą edytora protokołów lub innego programu edycyjnego szablonów protokołu (pliki \*.l32), które nie należą do aktywnego właśnie programu sprawdzania. Może to niekiedy spowodować zniknięcie z szablonu bez Waszego udziału pól zależnych od programu.

#### B.2. Obsługa programu

Obsługa edytora protokołów jest bardzo zbliżona do obsługi ogólnie znanych edytorów pracujących pod MS-Windows (np. WordPad lub MS-Word). Tak więc istnieją możliwości formatowania tekstów (rodzaj i wielkość czcionki, atrybuty tekstu, tabulatory, podział strony etc.) oraz edycji tekstów (wycinanie, kopiowanie, wstawianie, kasowanie, szukanie/zamiana). Fragmenty tekstu można (w sposób typowy dla Windows) zaznaczać klawiszami klawiatury i/lub myszką, ograniczając w ten sposób funkcje edycyjne tylko do tych zaznaczonych fragmentów. Poniżej opisano w skróconej formie najważniejsze punkty menu programu edytora.

##### **Punkt menu "Plik"**

Ten punkt menu umożliwia otwieranie, zamykanie, zapisywanie i drukowanie plików protokołów oraz kończenie pracy w edytorze protokołów.

##### **Punkt menu "Edycja"**

W tym punkcie menu zebrane są wszystkie funkcje edycyjne tekstu (kasowanie, wycinanie, wklejanie, kopiowanie). Funkcje te odnoszą się z reguły do zaznaczonych fragmentów tekstu i współpracują ze schowkiem Windows. Poza tym w menu "**Edycja | Tabulatory**" można wprowadzić dokładne pozycje tabulatorów używanych w wierszu tekstu, w którym znajduje się kursor.

### **Punkt menu "Znajdź"**

Tutaj można wyszukiwać lub wyszukiwać i zamieniać fragmenty tekstu. Użycie tych funkcji jest oczywiste i dalsze wyjaśnienia nie są potrzebne.

### **Punkt menu "Wklej"**

Za pomocą tego punktu menu można w protokole wymusić przejście do następnej strony. Oprócz tego można do aktualnego wiersza protokołu wklejać grafiki bitmapowe (z plików .BMP). Program pyta przy tym o nazwę pliku BMP, który można wpisać bezpośrednio lub wybrać ze struktury folderów.

### **Punkt menu "Widok"**

Tutaj można włączać/wyłączać wyświetlanie **marginesów** stron, **linijek** oraz wszystkich znaków zazwyczaj ukrytych (**Wszystkie znaki**). Szczególnie w trybie szablonu jest bardzo pomocne wykorzystanie wszystkich możliwości wyświetlania. Przy samym wyprowadzaniu protokołu wystarcza normalny widok protokołu.

### **Punkt menu "Wstaw"**

To menu służy do wstawiania grafik, tablic oraz ręcznego łamania stron.

### **Punkt menu "Format"**

Menu Format pozwala formatować znaki i akapity, ustalać odstęp między wierszami i inne.

### **Punkt menu "Tabela"**

Menu Tabela służy do wstawiania i formatowania tablic.

**Uwaga:** Jeżeli do tablicy ma być wstawione pole, które niekiedy zawiera kilka wartości liczbowych (np. przy kilku wartościach pomiarowych dla jednego parametru), to wystarczy do tego jeden wiersz tablicy. Liczba wierszy w tablicy jest przy wyprowadzaniu protokołu automatycznie dopasowywana do rzeczywistej liczby wartości pomiarowych (patrz także B.3 „Widok | Pola”...)

### **Specyfika trybu szablon**

Tryb szablon służy do „Opracowanie/Edycja” szablonów protokołów. Szablony opracowuje się każdorazowo dla określonego programu sprawdzania. Do tych szablonów protokołów wstawia się tzw. **Pola**, które przy generowaniu lub wyprowadzaniu protokołu sprawdzenia są zastępowane aktualnymi wartościami z programu sprawdzenia. Wstawienie pola odbywa się za pośrednictwem menu „**Wstaw | Pole**”. Dodatkowo do pól można zdefiniować tzw. **Warunki wiersza**. Warunki wiersza ustalają, przy jakim stanie programu wzgl. jakim ustawieniu programu informacja ma się ukazać w protokole, a kiedy nie. Warunek wiersza obowiązuje każdorazowo dla stojącego za nim tekstu, łącznie z polem, a mianowicie dotąd, dopóki nie zostanie odwołany warunkiem <Koniec> lub nowy warunek wiersza.

Warunki wiersza mogą być wstawiane do szablonu protokołu za pośrednictwem menu „**Wstaw | Warunki wiersza**”.

### **Punkt menu "Wstaw | Pola (lista pól)"**

Ten punkt menu powoduje wyświetlenie na ekranie okna zawierającego listę pól używanych przez dany program sprawdzania. Odpowiednio do znaczenia pola ta jest podzielona na poszczególne kategorie. Wybranie kategorii „Wszystkie” powoduje wyświetlenie kompletnej listy pól.

Znaczenie poszczególnych pól, tzn. przyporządkowanie danych wprowadzanych/ocenianych przez program, można każdorazowo odczytać w polu ekranu „Opis”. Za pomocą przełącznika *Wstaw* (lub podwójne kliknięcie myszką) zaznaczone pole wstawia się do szablonu protokołu na aktualnej pozycji kursora. Pola mogą być również wstawiane do komórek tablicy. Niektóre pola reprezentują przy tym niekiedy kilka pojedynczych wartości, jeżeli odpowiadający parametr (np. średnica strony przechodniej sprawdzianu) mierzona jest kilkakrotnie.

Proszę pamiętać, że w przypadku wartości numerycznych (np. wartości pomiarowe) liczbą wymaganych przy wyprowadzaniu miejsc po przecinku została ustalona już wcześniej. Przy wstawianiu grafik (np. wykres odchyłek czujnika zegarowego) należy podać współczynnik wielkości obrazu. Pola, jak wszystkie inne teksty, można, usunąć przez skasowanie.

### **Punkt menu "Wstaw | Warunki wiersza"**

Warunki wiersza służą do sterowania generowaniem protokołu w oparciu o aktualne warunki sprawdzania i oceny, które występują w danym programie sprawdzania. I tak np. wartości zadane dla strony nieprzechodniej sprawdzianu są wyprowadzane tylko wtedy, gdy aktualny obiekt sprawdzany (mierzony) rzeczywiście posiada stronę nieprzechodnią.

Włączenie wyświetlania listy warunków wiersza otrzymuje się na ekranie okno zawierające listę warunków wiersza używanych przez dany program sprawdzania. Znaczenie warunków wiersza (tzn. przyporządkowanie do warunków ustawionych w programie sprawdzania) można każdorazowo odczytać w polu ekranu „Opis”. Za pomocą przełącznika *Wstaw* (lub podwójne kliknięcie myszką) zaznaczony warunek wiersza wstawia się do szablonu protokołu na aktualnej pozycji kursora.

„Warunek wiersza” obowiązuje dotąd, dopóki nie zostanie odwołany warunkiem <Koniec> lub nowy warunek wiersza.

### **Specyfika trybu protokół**

Tryb protokół różni się od trybu szablon tym, że wyświetlanie warunków wiersza na lewym brzegu arkusza jest wyłączone, same warunki wiersza są oceniane oraz wszystkie pola są zastąpione aktualnymi wartościami dostarczonymi przez program sprawdzania. W tym trybie nie jest możliwa edycja warunków wiersza oraz wstawianie pól.

Generowanie protokołu sprawdzenia może (w przypadku bardzo dużych plików protokołu) może trwać chwilę w zależności od wyposażenia komputera, w tym czasie kursor myszki przyjmuje postać klepsydry.

Gotowy protokół sprawdzenia można potem dowolnie obrabiać i kształtować. Wyprowadzenie na drukarkę odbywa się (w sposób zwykły dla Windows) za pośrednictwem menu **Plik | Drukuj**. Używana jest przy tym w zasadzie drukarka systemowa Windows, która można ustawić za pośrednictwem panelu sterowania Windows poleceniem menu **Plik | Ustawianie drukarki**.

+++

